

Indice canadien du jeu problématique

Version abrégée

Au cours des 12 derniers mois :

1. Avez-vous misé plus d'argent que vous pouviez vous permettre de perdre ?
 Jamais Parfois La plupart du temps Presque toujours
2. Avez-vous eu besoin de miser plus d'argent pour obtenir la même excitation ?
 Jamais Parfois La plupart du temps Presque toujours
3. Êtes-vous retourné jouer une autre journée pour récupérer l'argent que vous aviez perdu ?
 Jamais Parfois La plupart du temps Presque toujours
4. Avez-vous vendu quelque chose ou emprunté pour obtenir de l'argent pour jouer ?
 Jamais Parfois La plupart du temps Presque toujours
5. Avez-vous déjà senti que vous aviez peut-être un problème de jeu ?
 Jamais Parfois La plupart du temps Presque toujours
6. Le jeu a-t-il causé chez vous des problèmes de santé, y compris du stress ou de l'angoisse ?
 Jamais Parfois La plupart du temps Presque toujours
7. Des personnes ont-elles critiqué vos habitudes de jeu ou vous ont-elles dit que vous aviez un problème de jeu (même si vous estimiez qu'elles avaient tort) ?
 Jamais Parfois La plupart du temps Presque toujours
8. Vos habitudes de jeu ont-elles causé des difficultés financières à vous ou à votre ménage ?
 Jamais Parfois La plupart du temps Presque toujours
9. Vous êtes-vous déjà senti coupable de vos habitudes de jeu ou de ce qui arrive quand vous jouez ?
 Jamais Parfois La plupart du temps Presque toujours

Notation de l'indice canadien du jeu problématique (modifiée pour fins cliniques plutôt que pour fins de recherche)

Attribuer les notes suivantes à chaque réponse :

- Jamais = 0
- Parfois = 1
- La plupart du temps = 2
- Presque toujours = 3

Les notes des neuf questions sont additionnées et les résultats sont interprétés comme suit :

- 0 = pas de problème
- 1-2 = faible risque
- 3-7 = risque modéré
- 8 + (jusqu'à un maximum de 21) = problème de jeu

Ces scores peuvent être utilisés sans renseignements supplémentaires pour évaluer le degré de risque. Cependant, si les habitudes de jeu d'une personne et ses facteurs de risque (énumérés ci-dessous) sont connus, ces renseignements peuvent également servir pour l'interprétation des résultats.

Jeu non problématique (score de 0 à l'indice canadien du jeu problématique).

Ce score signifie que les habitudes de jeu de la personne n'ont pas de conséquences négatives. Cette personne joue peu ou ne joue pas du tout, ou encore elle joue « socialement », sans problème.

Habitudes de jeu à faible risque (score de 1 ou 2 à l'indice canadien du jeu problématique)

Ce score signifie que les habitudes de jeu de la personne n'ont probablement pas de conséquences négatives. Si cette personne joue souvent ou si au moins deux des facteurs de risque énumérés ci-dessous sont présents, ce score peut indiquer un risque assez élevé pour qu'il soit exploré.

Habitudes de jeu à risque modéré (score entre 3 et 7 à l'indice canadien du jeu problématique)

Ce score signifie que les habitudes de jeu de la personne peuvent avoir des conséquences négatives. Il indique un niveau de risque qui mérite d'être exploré, en particulier si cette personne joue souvent ou si trois ou quatre des facteurs de risque énumérés ci-dessous sont présents.

Jeu problématique (score entre 8 et 27 à l'indice canadien du jeu problématique)

Ce score signifie que les habitudes de jeu de la personne ont des conséquences négatives. Cette personne peut avoir perdu le contrôle de ses habitudes de jeu. Plus le score est élevé, plus les habitudes de jeu sont excessives et plus il y a de facteurs de risque, plus le problème est susceptible d'être grave. Cette personne devrait définitivement être encouragée à réfléchir à ses habitudes de jeu et à leurs conséquences.

Quelques facteurs de risque

- Croyances erronées quant aux chances de gagner aux jeux de hasard et d'argent
- Le fait pour une personne de gagner une somme importante lorsqu'elle commence à jouer
- Antécédents de problèmes de drogue, d'alcool, de jeu ou de dépenses excessives
- Antécédents dans la famille de problèmes de drogue, d'alcool, de jeu ou de dépenses excessives
- Antécédents de problèmes de santé mentale, et particulièrement de dépression, de stress ou de troubles traumatiques
- Solitude, ennui chronique ou absence de loisirs
- Recours au jeu, à l'alcool ou aux drogues pour faire face aux sentiments ou aux événements négatifs
- Tendance à avoir des comportements compulsifs
- Problèmes financiers